

## 直交図面の記号法と電算処理 (1)

清水 達 雄

## 目 次

## 1. 長方形分割図の記号化

- § 1. 決定要素——起線・終線・地位
- § 2. 正則図の線番号
- § 3. 方向・後枝数からの復原
- § 4. 枝配列, 位相構造
- § 5. 線準順序と最小寸法図
- § 6. 2進記号法
- § 7. 十字交差の処理

## 2. 最小寸法図の自動図示 (未完)

- § 8. 図示制御と情報算出  
挿記

同プログラム逐語解

## 1. 長方形分割図の記号化

## § 1. 決定要素——起線・終線・地位

建築の図面は, ふつう, 縦の線・横の線から構成されている. 立面図の, 鉛直・水平をいうのではない, 平面図の, 図面上の縦・横を, 頭においていう.

もちろん, 斜の線が, ことに外周の敷地関連に現れることもあるし, 曲線とくに円も使われている. ホテルのY字プラン, 加えて円形の廻転食堂. しかしそれらは, 例外にむしろ属している.

**定義 1** たがい直交する2方向の, 線分のみからできている平面上の図を, **直交図面**とよぶ.



**定義 2** とくに, 長方形を, いくつか (有限箇) の, 長方形に分割した図を, **長方形分割図**, とよぶ.

一般に, 直交図面に, いくつかの線分をおぎなって, 長方形分割図とすることができる. 以下, 長方形分割図だけを問題にする.

**定義3** 線分の2方向を、縦・横とよぶ。

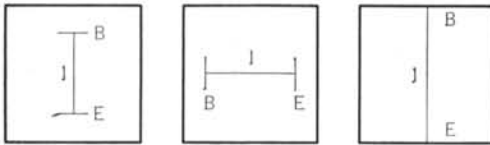
上または左を前  
下または右を後

と一般的に総称する。

**定義4** 線  $I$  の

前端を起点、そののっている線  $B$  を起線  
後端を終点、そののっている線  $E$  を終線

とよぶ。  $B$ : Begin,  $E$ : End.



**定義5** 周囲の4辺を、つぎのようによぶ。

上辺, 左辺 (まとめて前辺)

右辺, 下辺 (まとめて後辺)

**定義6** 線  $I$  と、 $I$  に平行な前辺との、距離  $R$  を、 $I$  の地位とよぶ。  $R$ : Rank.



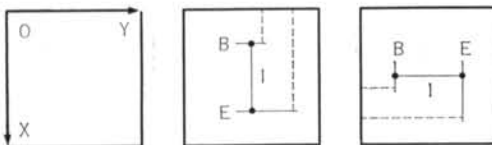
**定義7** 分割図中の点の位置を表すのに、

上左の角を原点

左辺を  $X$  軸, 後方向を正

上辺を  $Y$  軸, //

とする直交座標系を採用する (行列の方式)。



**補題** 起線  $B$ , 終線  $E$  の線  $I$  の、起・終点の座標は

縦線るとき 起点 ( $B$  の地位,  $I$  の地位)

終点 ( $E$  の地位,  $I$  の地位)

横線るとき 起点 ( $I$  の地位,  $B$  の地位)

終点 ( $I$  の地位,  $E$  の地位)

**定理1** 長方形分割図は、すべての線  $I$  それぞれの起線  $B$ , 終線  $E$ , 地位  $R$ , 方向を知れば、一意に復原される。

系 方向は、実は、与えられなくてよい。

なぜなら、まず

線  $I$  の方向は、その起線  $B$  の方向と、反対

そうして

$I=B_0$  の起線  $B_1$ , その起線  $B_2$ , ……とたどって、前辺のどちらかにゆきつける。

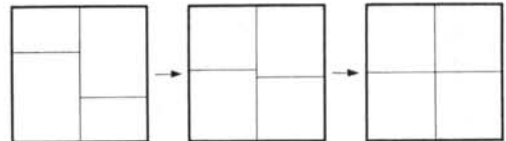
こうして

線  $I$  の方向は、起線の一覧表から確定する。

## §2. 正則図の線番号

**定義8** 長方形分割図で、分割線の十字交差のないのを、正則とよぶ。

正則図で、ある線の両側にとりあつてある枝線の、終点・起点が、接近して行った極限として、十字交差を理解する。以下、当分は、正則図だけを考える。



**定義9** 正則な長方形分割図の、分割線で

終線が下辺のものうち、地位最大の線を  $I$

終線が右辺のものうち、地位最大の線を  $J$

としたとき、いま

$I$  の起線が  $J$  ならば、 $I$  を、

そうでなくて (正則の仮定から)

$J$  の起線が  $I$  ならば、 $J$  を、

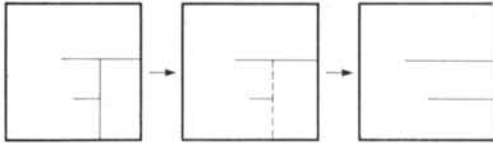
その図の末線とよぶ。ただし、分割図が実は単一長方形の場合は、除外していう。



**定義10** 単一長方形でない、正則な長方形分割図から

- (1) 末線を除き、
- (2) 終線が末線の線（がもしあれば、それ）は、後辺にいたるまで延長

して新しい長方形分割図を作る操作を、**減一**とよぶ。



どんな長方形分割図も、減一をくりかえせば、単一長方形になる。その

減一の回数=内部分割線数

減一で要素長方形も一つずつへり、最後に1個残るから

=要素長方形数-1

この要素長方形数を、以下 $N$ とかく。4辺をふくめた

線総数= $N-1+4=N+3$

**定義11** これだけの線に、番号を、つぎのようにしてつける。まず

上辺に 0, 左辺に 1

以下、減一のくりかえしを逆にたどって

最後の減一で失われる線に 2

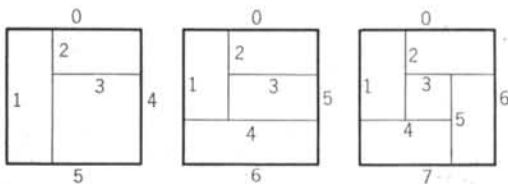
そのまえので失われる線に 3

.....

最初の減一で失われる線に  $N$

そうして

右辺に  $N+1$ , 下辺に  $N+2$ .



減一という操作は、残される線の地位を変えない。起線も変えない。変るとすれば、終線が変り得る。

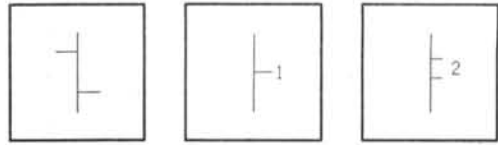
さらに

**定義12** 線  $J$  に対し

それを終線とする線を、**前枝**

それを起線とする線を、**後枝**

とよび、後枝の箇数を、**後枝数**とよぶ。



この後枝数は、かならず変化する。

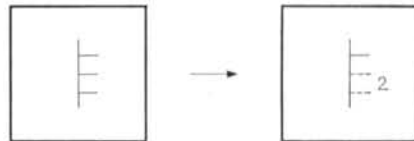
減一で消える線の起線の後枝数が1減る。

これは平凡だけれども、減一の逆過程をたどるときに、重要な鍵となる。

### §3. 方向・後枝数からの復原

**定義13** 減一のくりかえしに現れる分割図で、後辺を無視したものを、**中間図**とよぶ。中間図では、後辺を終線とする線の終線を、0とおく。

**定義14** 中間図に残されている線について、もとの分割図での後枝数と、その中間図での後枝数との、差  $S$  をその線のその中間図での、**席数**とよぶ。  $S$ : Space.



席数が正というのは、後枝を消されたこと、逆にみて後枝を待ちうけている

ことを、意味する。そういう線  $J$  の

終線は0（後辺）

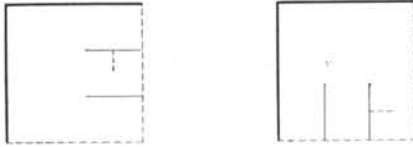


なぜなら終線  $E$  があったとして、それを消す段階まで進めて考えよう。すでに消された部分というのは

右下隅の長方形内部= $E$ より後で $E$ の起線より後 $E$ より前は消されてない。 $J$ の後枝は全部ついている。 $E$ を消し、終線が0になってから、後枝が消される。

ところで終線0の縦線たち、横線たちは、それぞれ何本か、席数0のものもまじえて、並んでいよう。ここで番号の大きいのが、後側にある。

後側から先に消し、先に消すのが番号が大だから。



そこで、減一後から減一前へもどる方法を考えよう。

- (0) 消された末線の番号を  $I$  とする。
- (1) まずその方向を考える。たとえば縦。
- (2) とすれば、 $I$  の起線  $B$  は、当然に横。
- (3) しかも、 $B$  の席数は、正のはず。それに  $I$  が後枝としてつくのだから。
- (4) そういう線は、何本かあるかもしれないが、一番後側にあるもの、番号が最大のもの。

まとめて

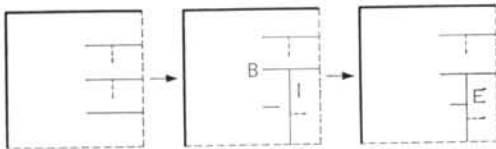
**補題 1 (起線の決定)** 追加する分割線  $I$  の起線  $B$  は方向反対で、席数が正

のうちで番号最大のもの。そういうのを

$$J=I-1, I-2, \dots$$

と番号をへらしながら探すうち、最初に出会うもの。

- (5) 後枝  $I$  の追加で、 $B$  の席数は、1 減る。
- (6) 新加入の  $I$  のこの段階での席数は、後枝数。まだ後枝が全然つけられてないから。



(7) 起線  $B$  に出会うまでに、終線 0 の線  $J$  いくつかに、会うかもしれない。そういう  $J$  の、本当の終線は  $I$ 。

のちにのべる算法と合わせるため、すこしいかえて

**補題 2 (終線の決定)** 見つかった起線  $B$  から方向反対で、終線が 0

のものたちを

$$J=B+1, B+2, \dots$$

と番号をましながら探し、出会ったらその終線は  $I$ 。

こういう手続きをくりかえしてゆくと、いまの  $I$  の終線も、いずれきまらるだろう。しかし、きまらない場合も実はあって、その場合が本当に終線が後辺。

- (8) 最後に残った終線 0 のを、終線は後辺のどち

らか、方向に応じる。

このようにして、線の

起線・終線

が、だんだんにきまってゆく。追加する  $I$  に関しては

方向・後枝数

だけを問う。その後枝数から、席数の計算が始まる。

そこでいま、さらに線の地位をも問えば

起線・終線・地位

が、確定する。確定すれば、定理 1 の場合になって

**定理 2** 正則な長方形分割図は、定義 11 の方式で番号つけられた、すべての線それぞれの

方向、後枝数、地位

から、席数  $S$  の計算を通して、一意に復元される。

**系** 前辺のは、実は、与えられなくてよい。後辺についても、もちろん地位だけでよい。

なぜならまず、地位は 0、方向もきまっている。後枝数が与えられなかったとして、便宜上

前辺の席数は、 $\infty$  (ないし充分大きな数)

とおく。そうすれば、中間図に関する計算のあいだで、

席数つねに正

だから、補題 2 からみて、終線の決定をうけず、最後に終線は後辺、で正しい結果にみちびかれる。

えせ席数の設定は技巧的だけれども、この系そのものは、ちょっとした節約、より以上の内容をもっている。その意味するところは、しだいに判明する。

#### § 4. 枝配列、位相構造

ここで定理 2 の直前にたちもどる。線の

方向・後枝数

だけから、どれだけがきまったか。それは、起線と終線だけれども、線番号のおかげで、もうすこしくきまる。

線  $B$  の後枝、これを起線とする線が

$$I_1, I_2, \dots$$

とあったとして、番号が

$$I_1 < I_2 < \dots$$

とすれば、これらの線は、この順で前後の関係にある。

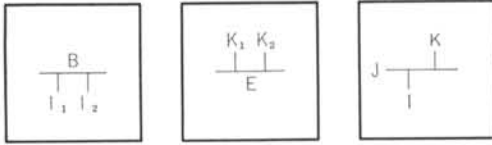
線  $E$  の前枝、これを終線とする線が

$$K_1, K_2, \dots$$

とあったとして

$$K_1 < K_2 < \dots$$

とすれば、これらの線も、この順で前後の関係にある。



そこまではいい。こまるのは、この  $I$  たちと  $K$  たちとの、配列関係で、たとえば線  $J$  の、前枝  $K$  と後枝  $I$  とがあったとして、 $I$  が前なのか、 $K$  が前なのか。その関係がわからない。一方、それを指定しさえすれば、分割図の型式が定まるだろう。

型式といったのは、寸法がわからないからで寸法ぬきでの、分割図が定まる。線のつき方、いわば分割図の位相的な型、位相構造が定められる。

そこで  $I$ 、 $K$  たちの配列関係の、指定法を考えよう。

**定義15** 前・後枝を区別する、一对の記号

┐ 後枝  
┌ 前枝

を導入し、これを**枝記号**とよぶ。枝記号の列、たとえば  
┐┌┌  
のようなものを、以下で考えるが、とくべつな場合として、記号数0の、**空な列**をもふくませる。

**定義16** 分割線  $I$  の前・後枝の全体を前方から後方へ

$J_1, J_2, \dots$

として、いま

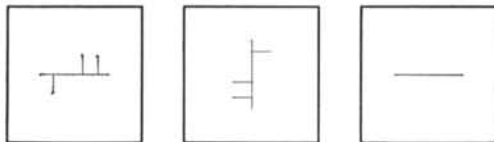
$J_i$  が後枝なら、 $J_i^* = \text{┐}$

$J_i$  が前枝なら、 $J_i^* = \text{┌}$

とおいて作った記号列

$J_1^* J_2^* \dots$

を、 $I$  の**枝配列**とよぶ。枝がなければ、空な列になる。



┐┌┌

┌┌┌

**定理3** 正則な長方形分割図は、定義11の方式で番号づけられた、分割線  $I$  つまり

$2 \leq I \leq N$

のそれぞれの

## 方向、枝配列

から、その「位相構造」が確定する。

なぜなら、枝配列から、後枝数が、わかるから。

枝配列中の┐記号数=後枝数

## §5. 線準順序と最小寸法図

さて、いま考えた「位相構造」、線のつき方のうち、前後関係のことを、もすこし追及しよう。線  $I$  の前・後枝を前から後へ

$J_1, J_2, \dots, J_k$

とし、さらに  $I$  の起線を  $B$ 、終線を  $E$  とする。あわせて

$B = J_0, J_1, J_2, \dots, J_k, J_{k+1} = E$

これらは、この順に並んでいる。そんなことを示すのに

**定義17** 線  $I, J$  が平行、分割図中のどこかで、直交線と出会い、そこで  $I$  が  $J$  より前、くわしくは

縦線ならば左、横線ならば上

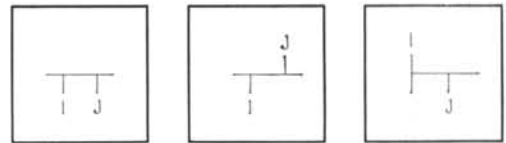
にあるとき、つぎのようにかく。

$I/J$  ないし  $J \setminus I$

線  $J_0, J_1, J_2, \dots$  について

$J_0/J_1, J_1/J_2, \dots$

のとき、 $J_0/J_1/J_2/\dots$  とつづけ書きしてよい。



なお、この定義で、たとえば縦線どうしするとき

$I/J$  は  $I$  が  $J$  の左

を意味するので、上図の中の場合、 $J$  が  $I$  の上側にきていても、それは考えない。さきの例にもどれば

$B = J_0/J_1/\dots/J_k/J_{k+1} = E$

こういう関係を、すべての線  $I$  につき書き出しておく。

一般にいて、おなじ線が、いくつもの系列に顔を出すことがある。したがってまた、それらを組み合わせ、つなぎ合わせて、いろいろな系列が作り出される。



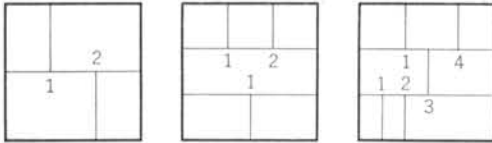
**定義18** 線  $I$  に対して, 系列

$$\text{前辺} = I_0 / I_1 / \dots / I_n = I$$

で長さ  $n$  の最大なものを探し, その  $n$  を  $I$  の階数とよぶ. とくべつな場合として,

$$n=0, I=\text{前辺}$$

の場合をもふくませる.



この階数は, まえにのべた「位相構造」, 線のつき方から, 算出されるもので, さらに,

**補題** すべての地位が (非負) 整数の, つまり「方眼紙の線にかかれた」分割図では, 一般にいて

$$\text{階数} \leq \text{地位}$$

とくに  $=$  となる図も可能で

$$\text{階数} = \text{地位}, \text{ 総 (非負) 整数の最小値}$$

**定義19** 長方形分割図で, すべての線の

$$\text{地位} = \text{階数}$$

となっているものを, それと「位相構造」の同じ長方形分割図の, 最小寸法図とよぶ.

**定理4** 正則な長方形分割図は, 定義11の方式で番号づけられた, 分割線  $I, 2 \leq I \leq N$ , のそれぞれの

**方向, 枝配列**

から, その最小寸法図が確定する.

**補記** 線  $I, J$  に対して

$$I = I_0 / I_1 / \dots / I_n = J$$

のような分割線

$$I_0, \dots, I_n$$

のあるとき ( $n=0$  もふくめて),

$$I \angle J$$

とかくことにすると, 関係  $\angle$  はつぎの3条件をみたとす.

$$(1) I \angle I$$

$$(2) I \angle J, J \angle K \text{ ならば } I \angle K$$

$$(3) I \angle J, J \angle I \text{ ならば } I = J$$

つまり, 現代数学用語でいって, 長方形分割図の

縦線全体の集合, 横線全体の集合

それぞれに, 準順序をあたえる.

## §6. 2進記号法

**定義20** 長方形分割図の, 分割線  $I$  の, 方向が

$$\text{縦なら } D \langle I \rangle = 0$$

$$\text{横なら } D \langle I \rangle = 1$$

とおく.  $D$ : Direction.

**定義21** おなじく分割線  $I$  の枝配列のうちの,

後枝に対応する,  $\top$  を 0

前枝に対応する,  $\perp$  を 1

に変え, 末尾に1個の1を追加してえられる2進数字列

$$* \dots * 1 = A \langle I \rangle$$

とおく.  $A$ : Arrangement.

末尾の1を, 枝終止符とよぶ.

**定義22** おなじく分割線  $I$  に対し, 2進数字列

$$D \langle I \rangle A \langle I \rangle = DA \langle I \rangle$$

とおく. 左辺は数字列としてのつづけ書きの意味.

**定義23 (正則な長方形分割図  $Q$  の記号法)** 定義11の

方式で番号づけられた,  $Q$  の分割線  $I$  それぞれの

$$DA \langle I \rangle, 2 \leq I \leq N$$

を, この順でつづけ書きした, 2進数字列

$$DA \langle 2 \rangle DA \langle 3 \rangle \dots DA \langle N \rangle = DA \langle Q \rangle$$

とおき, 正則な長方形分割図  $Q$  の, 正則用記号とよぶ.

**定理5** 正則な長方形分割図では, その

**正則用記号**

から, その最小寸法図が確定する.

それには, 正則用記号

$$* \dots * = DA \langle 2 \rangle DA \langle 3 \rangle \dots DA \langle N \rangle$$

の, わかち書きができればよい. 線  $I$  に対応する部分

$$DA \langle I \rangle = D \langle I \rangle A \langle I \rangle \quad (\text{定義22})$$

$$= D \langle I \rangle * \dots * 1 \quad (\text{定義21})$$

$$= * \dots * 1 \quad (\text{定義20})$$

そこで逆に, この部分の

先頭の数字  $*$   $= D \langle I \rangle$ , これが方向を示す.

中間の  $* \dots *$ , これが枝配列に相当.

ということで, 方向・枝配列が定まってくる.

末尾の数字  $1 =$  枝終止符

は, そのものとして無意味だけれど, わかち書きのため

の, しるしの役をする. つまり

$$* \dots * = * \dots * 1 * \dots * 1 \dots * \dots * 1$$

この1を探りあてることが、わかち書きに相当する。

さて、まえにもどって、長方形分割図の「位相構造」を、分割線それぞれの方向と枝配列（とくに後枝数）から、中間図を逆にたどって復原する過程を吟味しよう。分割線  $I$  が、はじめて参加するときの段取りでは

- (1)  $I$  の方向だけから、起線が定まる。
- (2)  $I$  を終線とする線つまり  $I$  の前枝が定まる。

その後に  $I$  の前枝がふえることはないから、これで

$I$  の前枝の数  $F$

が確定したわけで

枝配列中の  $\perp$  の数  $= F$

これに枝終止符を加えた

$A\langle I \rangle$  中の  $\perp$  の数  $= F+1$

そうすると

枝終止符  $= A\langle I \rangle$  中の  $(F+1)$  番目の  $\perp$

ということは

$= A\langle I \rangle \dots \dots$  のような列中の  $(F+1)$  番目の  $\perp$

この関係にもとづいて

**補題** 正則用記号のわかち書きは、「位相構造」の復原と、併行的に進められる。

数学的帰納法により、線  $I-1$  までの部分の

「位相構造」の復原、

正則用記号のわかち書き

ができたとする。もとの正則用記号

$* \dots * (= DA\langle 2 \rangle DA\langle 3 \rangle \dots DA\langle N \rangle)$

から、はじめの方の

$DA\langle 2 \rangle, \dots, DA\langle I-1 \rangle$

が分離されて、

$* \dots * (= DA\langle I \rangle \dots DA\langle N \rangle)$

が残っている。その先頭部分を考えると

$DA\langle I \rangle = * \dots * \perp$

先頭の  $*$  を分離、これで  $I$  の方向がわかり、それだけで前記の(1)(2)、中間図に  $I$  追加、起・終線関係の復原ができる。さらに  $I$  の前枝数  $F$  がきまるから、残りの

$* \dots * \perp \dots$

の  $F+1$  番目の  $\perp$  が枝終止符、そこで分離して

$* \dots * \perp = A\langle I \rangle, * \dots *$

こうして枝配列、とくに後枝数がわかり、

(3)  $I$  の後枝数で席数を設定

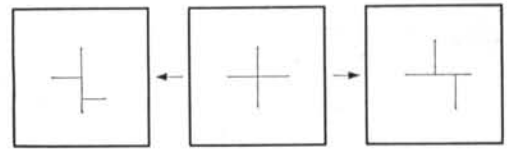
と、「位相構造」の復原が進められる。

以上で、補題、したがって定理5が証明された。

## §7. 十字交差の処理

さてそこで、正則でない図、つまり十字交差のある場合に、記号法を進めよう。

**定義24** 長方形分割図に、線の十字交差点があったとき、これを下図の左または右のように、変形させる操作を、その点の正則化とよぶ。寸法ぬきで考える。



くわしくいうと、線  $I$  と  $J$  が十字交差しているとき、その一方たとえ  $J$  を、

$I$  より前側の部分  $J_0$

$I$  より後側の部分  $J_1$

にわけ、 $J_0$  はそのまま、

$J_1$  を「わずかに」後方に動かす。

わずか、というのは、ほかの部分での線の結合関係を、破らないことをいみする。

切断される  $J$  を、たとえば横線に、限定してもよい。そのようにすれば、正則化の結果も、一意に確定する。しかし応用上の便宜を考えて、定義はゆるめてみた。

**定義25** 長方形分割図  $Q$  の、十字交差点（があったとして、その）全部を正則化した図  $Q^*$ 、またそれを作る操作を、 $Q$  の正則化とよぶ。一意的なものではない。

**定義26** 長方形分割図  $Q$  の、一つの正則化  $Q^*$  を定め、その分割線たちに、対応する  $Q$  の線分たちを、( $Q^*$  に割する)  $Q$  の短い分割線とよぶ。それらに、定義11の方式で  $Q^*$  でつけた番号を、移しつける。

**定義27** 長方形分割図  $Q$  の、定められた正則化  $Q^*$  の  $D\langle I \rangle, A\langle I \rangle$

はそのままひきつぐ。  $D$  は定義20で直接きめてもよい。

**定義28** 長方形分割図の、短い分割線  $I$  が、十字交差を通して、さらに

後へ続くとき  $C\langle I \rangle = 1$

続かないとき  $C\langle I \rangle = 0$

とおく。  $C$ : Continuation.

**定義29** 長方形分割図の、短い分割線  $I$  に対し

$$D\langle I \rangle C\langle I \rangle A\langle I \rangle = DCA\langle I \rangle$$

とおく。2進数字列のつづけ書き。

**定義30 (一般の長方形分割図  $Q$  の記号法)** 定義26の

方式で番号づけられた、 $Q$  の分割線  $I$  それぞれの

$$DCA\langle I \rangle, 2 \leq I \leq N$$

を、この順でつづけ書きした、2進数字列

$$DCA\langle 2 \rangle \cdots DCA\langle N \rangle = DCA\langle Q \rangle$$

とおき、長方形分割図  $Q$  の、**一般用記号**とよぶ。

この記号から、 $Q$  を復元する問題を考えよう。まず、わかち書きだけでも、原理は同一で、

先頭の数字  $= D\langle I \rangle$  で方向をみて、

起・終線関係を定め、前枝の数を  $F$ 、

つぎの数字  $= C\langle I \rangle$  は別に保存、

3個目以下で、 $F+1$  番目の1を探して、切る。

$C$  を無視すれば、 $Q$  の定められた正則化  $Q^*$  がきまる。それから  $C$  をしらべて、もとの十字交差点を、もどす。その上で階数をしらべると、 $Q$  の最小寸法図ができる。

**定理6 (基本定理)** 長方形分割図の**一般用記号**は、その最小寸法図を決定する。

これをもって、本文の基本定理とする。定理にいう、論理的「決定」を、計算機による自動図示に、以下で、具体化させてゆく。ただし、もとより応用上、寸法つきの図が主眼となる。まず

**定義31** 長方形分割図で、いくつかの短い分割線がひとつづきになっているとき、その

一番前にある線  $H$  を、それらの**頭線**

一番後にある線を、とくに  $H$  の**尾線**

とよぶ。  $H$ : Head.

なにかの頭線になっている線に、後辺をふくめて、単に頭線と総称する。

**定理7** 長方形分割図は

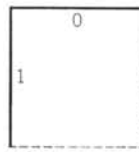
**一般用記号** と **頭線の地位**

から、完全に定められる。

これは定理6で階数計算のはぶけたものに相当する。

なお、一般用記号からの最小寸法図の復元を、実際に示しておこう。

0 0 1 0 0 0 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1



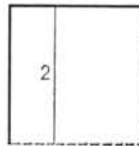
前辺だけの状態からはじめる。

$I$		<b>後枝数</b>
0,		仮に $\infty$
1,		仮に $\infty$

記号列分析開始。

$I$	$D$	$C$	$A$	<b>前枝数</b>
2,	0	つまり縦,	横の上辺が起線	
	0,		0だから最初	
		の1までで1,	それで0	
	0	0	1	を分離して

0 0 0 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1



3, 0, 0,  
こんどは01, だから1で  
横線待つ。

0 0 0 1 を分離して

1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1



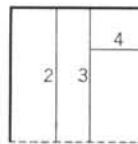
4, 1で横線, 3につく。

0, 0,

01, 1で

縦線待つ。

0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1



5, 0で縦線, 4につく。

1で後続, 0,

1, 0

あとで縦線とつながる。

1 0 1 1 1 0 1 0 0 1

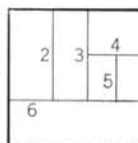


6, 1で横線, 空席はただ前辺に。

0, 前枝数は3, 3番目の

1までで 1 1 1 0 1, そこで1  
縦線待つ。

0 0 1



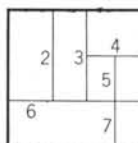
7, 0, 起線は6でその枝配列は

1 1 1 0 つまり縦縦縦横, その横で  
連続, 0, 0,

1, 0

記号列終了。

後辺をつけ, 必要な段取りをする。





## 2. 最小寸法図の自動図示

### § 8. 図示制御と情報算出

それではこれから、基本定理にいう決定、つまり変換

一般用記号 → 最小寸法図  
(入力) (出力)

を、電子計算機に行わせる方法を、考えてゆこう。  
結論からいえば、それは可能で、たとえば

**事実** 後述の計算機「LGP-30」に  
後述の「自動図示」プログラム  
および常用の入出力サブルーチン

を入れておくと、定められた書式の

一般用記号たち → 最小寸法図たち

ただしもちろん、純幾何学的意味のものの、代替物で

縦線は、右側の角がっこ ]

横線は、アンダーライン —

で、タイプ出力する。

この事実を、論証するのに、段階をわけ、問題を区分して進もう。まず、図示そのもの、というより

**図示の直接的制御**

を、分離する。その図示を正しく制御するのに充分な

**体系的情報の算出**

までの部分から、分離する。この算出部分こそが、ふつうの電子計算機にふさわしい。

図示には、他の電子機器が適しているよう。たとえば

ペン書きをバルスモーターで制御する。

ブラウン管に描くオシロスコープ流のもの。

ただし描くものが、連続した線でないかわりに、直線ばかりだから、適当な専用機を組むべきだろう。その

入力機構、制御機構

したがってまた、電子計算機に算出させる

情報体系、出力方法

を、どう定めるか。実用上、重要なことだけれど、電子工学に暗い筆者の、論じられるところではない。

本文では、特別な図示機を仮定せず、電子計算機自体に**タイプ出力**させる、方法をのべる。プログラムのうち

第1部 起・終線、前後関係

第2部 階数計算

が、情報体系算出の本体を構成する。ここで

線  $I$  の、方向・階数・起線・終線、の一覧表に相当する（正則ならその）ものを算出、つぎにくる

起点・終点の（平行方向）座標

算出は、便宜上、変形した形で、つぎの

第3部 描図（=最小寸法図相当の磁化状態

にふくませる。これがタイプ出力のための特殊な準備で

第4部 図の印刷

つまり図示の直接的制御の、導入部をつくる。

図示機を別に使う場合には、だからこの

第3～4部

を、それに合うものと取り換える必要がある。

それから、本体の

第1～2部

だけれども、中間出力、一覧表の内容は、実は

**頭線  $I$  の、方向・階数に、起頭線・尾終頭線**

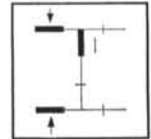
ただし

**定義32** 長方形分割図の、頭線  $I$  に  
ついて、その

起線の頭線を、**起頭線**

尾線の終線の頭線を、**尾終頭線**

とよぶ。



階数  $R$  の計算は、頭線たちに対してしかしないので、起線でなく起線の頭線というように、頭線化しておく。そんな段取りいろいろが、一般の場合にいる。そこで

正則、つまり十字交差のない場合

だけを、まず考えよう。したがって問題も

正則用記号 → 正則な長方形分割図

### 挿記

解説は、これから本論にはいるのだけれども、折あしく、カゼにかかって、3月いっぱい、なにも執筆ができなかった。ために、これを次回にゆずることにする。

結論のプログラム、およびその逐語解は、しかし先に書かれてあったので、つぎにかかげよう。使われている概念や記号が、未解説では、読み得ないわけだけれど、大体の規模は、うかがえるかと思う。

なお、筆者の前報

間取り——長方形分割図の記号論 (1) (2)

は、一応あれで打ち切る。あの角がっこ記号法は、分離型にこそふさわしいものだった。

**総首部**

000~1 番地の初設定. 247は記号列分析サブルーチンの1語とりだし. 963, 実は244~6が実行されて, 1000, 記号列先頭番地となる.

**第1部 起・終線,  $\bar{O}$  関係**

入口 002 ← 001, 737 (第2図以後)

首部 002~16

002~5 前辺要素設定. 800が要素表の先頭,  $I=0$ の上辺に761の定数. @1~5に席数 $S=31$ , 最大に仮設, @6の頭線型 $G=0$ , @7~11は起線 $B$ で1=左辺, @12の終線型 $F$ , @13~17の終線 $E$ は空白, @18の待ち型 $U=0$ , @19~23に副待ち線 $V=$ 左辺1, @24に方向型 $D=1$ で横, @25~29に待ち線 $W=$ 上辺0を設定, @30の後続型 $C=0$ . 801, 左辺1に762の定数,  $S=31$ を仮設,  $G=0$ で $B=$ 上辺0,  $F, E$ に $U=0, V=$ 上辺0,  $D=0$ で縦,  $W=$ 左辺1,  $C=0$ .

006~8 記号列分析準備. 005が $C$ で900内容 $p$ は-1@29, 実は238~43が実行され30@29, 1語の符号部ぬきビット数,  $n$ は語末テスト241用. 901内容 $l$ を負に(末語テスト248飛躍で非負). 008, 定数として644で使用.

009~12 後辺段取り準備. 第1部後半の433  $U$ 先を332に. 末語末テスト237飛躍, 440~1で $U$ 先325になる. 後辺別段取りの2回繰り返し用, 902の $g$ を正, 便宜上1@3とする. 013のため. 012, 定数として614で使用.

013~6  $I$ 進め準備. 内部分割線 $I=2$ からで, 903の $q, \bar{O}$ 関係表に記入の1@ $I+1=3$ . 904の $\bar{o}, \bar{O}$ 表参加は自明の $I=0, 1$ を除いて空白, 第2部540参照. 801, 実は023で802,  $I=2$ .

**$I$ 進め等 017~31**

入口 初回 023 ← 016

一般 017 ← 352

017~8 第1部1巡結び. 330~1の実行後, 352からはいる. 908の $i$ は $I$ 要素, 018番地部は800+ $I$ に024で設定,  $I$ 要素を表中にしまう.

019~31  $I$ 進め. まず903 $q$ の1@ $I+1$ , 018の $I$ 要素格納番地, 313~4の $B$ 命令の番地, 32@29を加え,  $\bar{O}$ 関係格納が107. 31@29での $E$ で@25~29,  $I$ 番号に戻し, @17にして終線 $E[X]=I$ の準備. ただし204実行されれば,  $e=I$ の頭線 $H$ .

格納位置	命 令		註 記	
	作 用	番 地	番地の内容	命令の効果
コード語	;0001000			
コード語	/0001000			
0000	B0557		963	
0001	Y0247			
0002	B0761		31; 1; 0; 0; 1, 0; 0	
0003	H0800			
0004	B0762		31; 0; 0; 0; 0, 1; 0	
0005	C0801			
0006	S0729		1@29	
0007	H0900		$p$	
0008	H0901		$l$	
0009	B0224		332	
0010	H0433			
0011	B0755		1@3	
0012	H0902		$g$	
0013	C0903		$q$	
0014	H0904		$\bar{o}$	
0015	B0462		801	
0016	U0023			
0017	B0908		$i$	
0018	H[ ]			
0019	B0903		$q$	
0020	M0756		1@1	
0021	H0903		$q$	
0022	B0018			
0023	A0729		1@29	
0024	Y0018			
0025	Y0313			
0026	Y0314			
0027	A0746		32@29	
0028	Y0107			
0029	E0763		31@29	
0030	N0748		1@19	@29→17
0031	H0905		$e$	

0032	R0262		
0033	U0232		→記号列分析
0034	H0907	<i>d</i>	
0035	E0746	1@24	
0036	C0908	<i>i</i>	
0037	S0729	1@29	
0038	H0909	<i>a</i>	
0039	R0324		
0040	U0325		→ <i>J</i> 探し
0041	B0910	<i>j</i>	
0042	S0754	1@5	
0043	T0325		
0044	H0910	<i>j</i>	
0045	E0763	31@29	
0046	A0457	B0800	
0047	Y0053		
0048	Y0055		
0049	Y0138		
0050	S0314		
0051	T0053		
0052	U0057		
0053	B[ ]		
0054	S0754	1@5	
0055	H[ ]		
0056	S0754	1@5	
0057	H0911	<i>f</i>	
0058	B0314		
0059	Y0124		
0060	N0752	1@7	@29→5
0061	R0223		
0062	U0214		→頭線化
0063	H0912	<i>b</i>	

第1部前半 *B*または*H*受け・*S*へらし

方向定め 032~6

032~6 記号列分析サブルーチンへ、頭の232から、末語末テスト237飛躍なら後辺段取りへ、その他は分析本体へ進む。記号列中の方向型*D*[*I*]が

$$0 \text{ なら } +1@5$$

$$1 \text{ なら } -(31@5 + 1@30)$$

$$= 1,0; 63; 63; 63; 63; 1$$

を持ち帰り、907の*d*。その@24は、ちょうど+は0、-は1 で =*D*[*I*] それを908の*i*、*I*要素一時記憶へ。

起線*B*定め・*S*へらし 037~63

037~43 起線*J*探し。036が*C*で909の*a*は-1@29、番地減少として*J*探しサブルーチンへ。

$$J = I - 1, I - 2, \dots$$

で直交・未終線分を探す。*J*要素が910の*j*、上位5ビットが席数*S*@5、1引いて負は*S*=0で*J*探しへ、非負なら当然*S*>0で*J*は*I*の起線分。

040、定数として440で使う。

044~57 *S*へらし・*W*定め。*J*の総席数*S*、1へったのを*j*、*J*要素一時に。@25~29に*J*の待ち線*W*番号、+800して番地転送、*W*要素とりだし053など。314の800+*J*、*B*つき同志を比較、もともと

$$W \leq J \text{ だから } W < J \text{ が } W \neq J$$

で053~5、*W*要素中の区間席数を1へらす。さらに1ひくと、上位5ビットだから、はじめに

$$S[W] = 1 \text{ だったら、満席になるなら、負}$$

*W*=*J*の場合は051テストの非負をもって057へ。

$$W \neq J \text{ で満席になるときちょうど、} f < 0$$

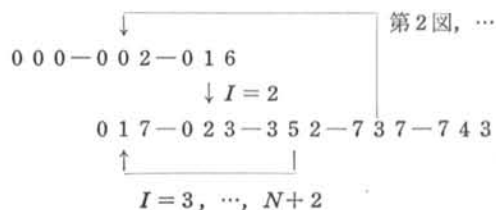
この*f*を115~6、215~6で使う。

058~63 起線*B*定め。314に*J*要素の番地、一時記憶から戻すのが124。番地セクター@29→5で@0の符号ビットには最上位の@24、要素表のは31以下だから0で、*J*番号@5。頭線化サブルーチンへ。

$$J@5 \rightarrow H[J]@5$$

この*b*が起線番号で、111~2で@11にし

$$H[J] = B[I] @11$$



**0̄関係受け・B記入 100~14**

100~2 待ち型テスト。910*j*, *J*要素@18に待ち型*U*[*J*], @0符号ビットへ。1, 連続なら飛躍。

103~7 0̄関係受け。@0が0, 102テスト通過は頭線型, 0̄関係受け*I*\*J*の副待ち線*V*の頭線*H*。*V*は*j*の@19~23が→@1~5, また@24~30が→@6~12に, 当然@13~は0。頭線化サブルーチンへ。

$V@5 + \text{下位ビット}, @29 \text{は} 0 \rightarrow H[V]@5$   
さらにビット位置化サブルーチンへ。

$H@5 \rightarrow 1@H+1$

それを107でしまふ番地は, 028で832+*I*,

0̄表の*I*相当番地に, 1@*H*+1

これが*I*\*H*[*V*]。

107, 数値として447, 527で使う。番地部が801の462, 005ともCで107も514もC。

108~10 0̄表参加。0̄に*q*, 1@*I*+1記入。

111~4 起線記入。iに*b*=*H*[*J*]→@11記入。

**J要素戻し 115~25**

入口 115 ← 114

121 ← 163

124 ← 213

115~6 満席テスト。*f*は057で, *W*≠*J*担当区間が満席のとき負。非負なら*W*変更は不要, つぎへ。

117~9 *UV*定め。副待ち線*V*は*I*に変更, 後枝だから当然, 待ち型*U*=0。031で*e*=*I*@17, →23が*V*, *U*+*V*=*v* (*v*は162実行では*W*をふくむ)。

120~3 *J*要素変更。122の910, *j*がE積の実体。抽出むしろ抹消を120~1で定める。758は@18~23の*U*と*V*, @25~29の*W*が0。763, 31@29, @25~29が1, たせば*U*と*V*だけが0, *UV*消し。

入口115, *UV*消し, 914*v*は*UV*, *UV*変更。入口121, 163の前Cだから758の*UVW*消し, *v*はこのとき162で*UVW*, *UVW*変更。

124~5 *J*戻し, *J*要素一時*j*の変更後に戻す, 番地設定は059。入口124, 211~2で*U*変更。

**満席処置(1) 0̄関係与え 126~37**

入口 126 ← 116

126~37 0̄関係与え。頭線型で満席の場合に, *I*/*W*の頭線*H*。053に*W*要素の番地, セクター@29→5で, @0符号ビットには最上位の@24, 要素表のは31以下だから0で*W*番号@5。頭線化サブルーチンへ。

$W@5 \rightarrow H[W]@5$

それを→29, +832で0̄表の*H*相当番地。

0100	B0910	<i>j</i>	
0101	N0750	1@13	@18→0
0102	T0200		
0103	R0223		
0104	U0214		→頭線化
0105	R0554		
0106	U0542		→ビット位置
0107	C[ ]		
0108	B0904	0̄	
0109	A0903	<i>q</i>	
0110	H0904	0̄	
0111	B0912	<i>b</i>	
0112	M0753	1@6	@5→11
0113	A0908	<i>i</i>	
0114	H0908	<i>i</i>	
0115	B0911	<i>f</i>	
0116	T0126		
0117	B0905	<i>e</i>	
0118	M0753	1@6	
0119	H0914	<i>v</i>	
0120	B0763	31@29	
0121	A0758	31; 63; 63; 0; 1; 0; 1	
0122	E0910	<i>j</i>	
0123	A0914	<i>v</i>	
0124	H[ ]		
0125	U0225		
0126	B0053		
0127	N0752	1@7	@29→5
0128	R0223		
0129	U0214		→頭線化
0130	M0746	1@24	@5→29
0131	A0333	832	

0 1 3 2	Y 0 1 3 4			
0 1 3 3	Y 0 1 3 6			
0 1 3 4	B[ ]			
0 1 3 5	A 0 9 0 3	<i>q</i>		
0 1 3 6	H[ ]			
0 1 3 7	U 0 1 5 0			
0 1 3 8	B[ ]			
0 1 3 9	H 0 9 1 5	<i>k</i>		
0 1 4 0	N 0 7 4 8	1@19	@12→0	
0 1 4 1	T 0 1 5 2			
0 1 4 2	S 0 9 1 2	<i>b</i>		
0 1 4 3	T 0 1 5 2			
0 1 4 4	S 0 7 5 4	1@5		
0 1 4 5	T 0 1 4 7			
0 1 4 6	U 0 1 5 2			
0 1 4 7	B 0 7 5 4	1@5		
0 1 4 8	S 0 9 1 5	<i>k</i>		
0 1 4 9	T 0 1 5 7			
0 1 5 0	B 0 1 3 8			
0 1 5 1	H 0 3 5 6			
0 1 5 2	B 0 1 3 8			
0 1 5 3	A 0 7 2 9	1@29		
0 1 5 4	Y 0 1 3 8			
0 1 5 5	S 0 3 1 4			
0 1 5 6	T 0 1 3 8			
0 1 5 7	B 0 7 4 4	1@30		
0 1 5 8	H 0 9 1 6	<i>c</i>		
0 1 5 9	R 0 3 6 3			
0 1 6 0	U 0 3 5 6		→UV定め	
0 1 6 1	A 0 1 3 8			
0 1 6 2	C 0 9 1 4	<i>v</i>		
0 1 6 3	U 0 1 2 1			

番地転送, 書き加える903*q*は1@*I*+1, それが*I*/*W*. 処置(2)へ.

満席処置(2) *W*変更 138~63

入口 150 ← 137, 210

138~46 前枝探し. 138, 番地部初回設定は049で*W*要素, 実は152~4番地進めで, *W*+1から. 終了後204で数値として使う. 線番号*K*要素*k*を一時的記憶, まず終線型*F*@12→0, 1負は間接終止で, 番地進めへ飛躍, 0では@1~5に@13~17の*E*[*K*],

$$E[K]=B[I], E[K]-B[I]=0 @5$$

の前枝探し. 負は飛躍, 非負は1引きなお非負も飛躍.

147~9 空席テスト. 席数*S*[*K*]=*S*は*k*の上位5ビット, 041~2のように*k*から1@5を引けば,

$$S=0 \text{ なら負, } S>0 \text{ なら非負, 実は正}$$

なぜなら*S*=1でも下位ビットが残るうち*E*[*K*]≠0. ここは1@5-*k*で, *S*正が負で飛躍, *K*=新しい*W*.

150~1 *V*候補退避. 150がこの部分の入口. 138の番地部, はじめ049で*W*要素, 以後149からくると前枝*K*ただし席数*S*=0. *S*正で飛躍のとき, その直前の前枝*K*=副待ち線*V*. サブルーチンへ転送.

152~6 番地進め. 138の番地進め,

$$W \rightarrow W+1 \rightarrow \dots \rightarrow J \text{ まで}$$

で通過, 313は*J*探しサブルーチンの*J*要素*B*命令. このとき*J*自身を待ち線に設定, 席数正とは限らない.

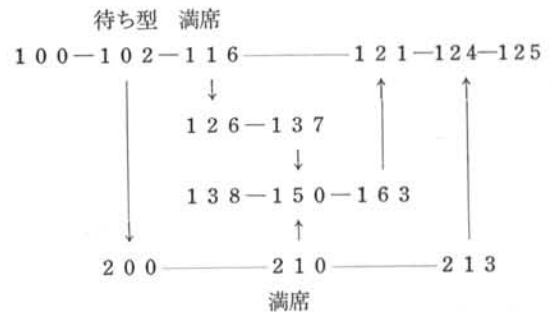
157~63 *UVW*定め. そのサブルーチンへゆく前に916の*c*=1@30. 356でとりだす副待ち線*V*の後続型*C*[*V*]=*U*, 待ち型ひきつぎとなる. 戻ると

$$U@18+V@23-(B0800)@29$$

足す145は, B0800+W, だから

$$U@18+V@23+W@29 = v$$

121へ行って*J*の*UVW*変更.



**連続処置 200~13**

入口 200 ← 102

200~08 頭線定め・記入. *J*要素*j*, シフトし  
@0に*U*=1, これを消して頭線化サブルーチンへ.

*V*@5+下位ビット, @29は0 → *H*[*V*]@5

103~参照. *H*[*V*]=*H*[*I*]と引きつぎ→@17を*e*.  
→@11の頭線に頭線型*G*=1@6をかぶせ, *i*に追加.

209~10 満席テスト. 115~6とおなじで,  
*W*≠*J*担当区間満席のとき飛躍, 満席処置(2)だけ.

211~3 *U*変更. *V*はそのまま, 待ち型*U*=0.

**頭線化サブルーチン 214~23**

出口 223

入口 214 ← 062, 104, 129, 202

入力 線番号*X*@5, +下位ビット, @29は0.

214~23 頭線化. *X*@5+端数を*h*にしまい,  
→@29, +800で要素表番地化, @30の端数は無視し  
番地転送, *X*要素の頭線型*G*@6→0. 1負は非頭線で  
@1~5に頭線*H*[*X*]@7~11, 飛躍し抽出, 762は

31@5 + 1@29 (*I*=1の要素設定用)

ここで*X*要素の@30→24, @25~は0で31@5と同等.  
*G*=0は頭線*H*[*X*]=*X*, *h*=*X*@5+端数から抽出,  
端数で@29が0なら*X*@5となる. まとめて

**出力 *H*[*X*]@5**

224, 定数として009で使う.

**後続定め 225~31**

入口 225 ← 125

225 略記号法テスト. 非負でくる. TCボタンが  
押してあれば飛躍, 後続定めを省略.

226~31 後続定め. 記号列分析サブルーチンで  
後続型*C*[*I*]分析. もとの*C*[*I*]が

0 なら +1@5

1 なら - (31@5 + 1@30)

= 1, 0; 63; 63; 63; 63; 1

その@30は, ちょうど0か1. これを*I*一時*i*に記入.

227, これを309で使う.

033      227, 352

↓ 末語末      ↓ 空語      ↑

232-237-238-253-262

↓                      ↓

後辺434-456 733停止

↓

...-327-...

0200	E0757	31; 63; 63; 63; 63; 1
0201	R0223	
0202	U0214	→頭線化
0203	M0751	1@12 @5→17
0204	H0905	<i>e</i>
0205	N0745	1@25 @17→11
0206	A0753	1@6
0207	A0908	<i>i</i>
0208	H0908	<i>i</i>
0209	B0911	<i>f</i>
0210	T0150	
0211	B0910	
0212	S0749	
0213	U0124	
0214	H0913	<i>h</i>
0215	M0746	1@24 @5→29
0216	A0457	800
0217	Y0218	
0218	B[ ]	
0219	N0745	1@25 @6→0
0220	T0222	
0221	B0913	<i>h</i>
0222	E0762	31; 0; 0; 0; 1; 0
0223	U[ ]	
0224	U0332	
0225	800T0300	
0226	R0262	
0227	U0238	→記号列分析
0228	E0744	1@30
0229	A0908	<i>i</i>
0230	H0908	<i>i</i>
0231	U0300	

0 2 3 2	B 0 9 0 1	<i>l</i>	
0 2 3 3	T 0 2 3 8		
0 2 3 4	B 0 9 0 6	<i>t</i>	
0 2 3 5	E 0 7 5 7	31; 63; 63; 63; 63; 1	
0 2 3 6	S 0 7 4 4	1@30	
0 2 3 7	T 0 4 3 4		
0 2 3 8	B 0 9 0 0	<i>p</i>	
0 2 3 9	A 0 7 2 9	1@29	
0 2 4 0	H 0 9 0 0	<i>p</i>	
0 2 4 1	T 0 2 5 5		
0 2 4 2	S 0 7 3 1	30@29	
0 2 4 3	C 0 9 0 0	<i>p</i>	
0 2 4 4	B 0 2 4 7		
0 2 4 5	A 0 7 2 9	1@29	
0 2 4 6	Y 0 2 4 7		
0 2 4 7	B [     ]		
0 2 4 8	T 0 2 5 0		
0 2 4 9	U 0 2 5 6		
0 2 5 0	H 0 9 0 6	<i>t</i>	
0 2 5 1	E 0 7 5 7	31; 63; 63; 63; 63; 1	
0 2 5 2	S 0 7 4 4	1@30	
0 2 5 3	T 0 7 3 3	Z 0 0 0 0 (Xつき)	
0 2 5 4	H 0 9 0 1	<i>l</i>	
0 2 5 5	B 0 9 0 6	<i>t</i>	
0 2 5 6	N 0 7 4 4	1@30     @1→0	
0 2 5 7	H 0 9 0 6	<i>t</i>	
0 2 5 8	T 0 2 6 1		
0 2 5 9	B 0 7 5 4	1@5	
0 2 6 0	U 0 2 6 2		
0 2 6 1	B 0 7 6 0	-(31@5 + 1@30)	
0 2 6 2	U [     ]		
0 2 6 3	Z 0 0 1 7		

第1部用 記号列分析サブルーチン 2 3 2 ~ 6 2

出口 2 6 2

入口 方向分析 2 3 2 ← 0 3 3

その他 2 3 8 ← 2 2 7, 3 5 2

準備 最初に(0 0 6 ~ 8)  $p = -1@29$ ,  $l < 0$

2 3 2 ~ 7 末語・末語末テスト. はじめ  $l < 0$  で, 2 3 4 ~ 7 省略. 末語とりだして 2 5 4 が実行されると  $l$  非負, 9 0 6 の  $t$  は末語末分析尾部, 7 5 7 との E で符号ビット消し, 1@30 を引き負は残りビット全部 0, 記号列末語の語末, 後二段取りへ.

2 3 8 ~ 4 3 語末テスト. 2 3 8 ~ 4 0 の  $p$  進め, はじめ  $p = -1@29$  が  $\rightarrow 0$  でテスト通過,  $0 - 30@29$ ,  $-30 \rightarrow -29 \rightarrow \dots \rightarrow -1$  で  $-30$  に

1 回目    2 回目                    30 回目

周期 30, 実は 2 5 6 実行 30 回ごとに, 語末テスト通過.

2 4 3, 定数として 5 5 5 で使う.

2 4 4 ~ 9 語の番地進め・とりだし. 2 4 7 の番地初回設定 0 0 1 で 9 6 3, 番地進めで 1 0 0 0 から. 語の @ 0 符号ビットが 1 負は末語, 0 正は語分析へ.

2 5 0 ~ 4 末語処置. 末語なら 2 4 8 からはいり, 一時記憶, 9 0 6 の  $t$ , 一般には語の未分析尾部. その符号ビットを消し 1@30 を引き負は残りビット全部 0, つまり 0, 空語で 7 3 3, 0 つまり計算停止へ飛躍. 非負はそれを 9 0 1 の  $l$  へ. 以後 2 3 3 テストは通過.

2 5 5 ~ 8 語分析. 2 5 6 の N は左シフト 1 桁,

語の単位ビット @1, 2, ..., 30

を順に符号ビットに入れてテスト. 語とりだし 2 4 7, 末語でないとは 2 4 9  $\rightarrow$  5 6 でシフト後のを 9 0 6 の  $t$ , 末語なら 2 4 8  $\rightarrow$  5 0 の H をへて 2 5 4  $\rightarrow$  5 とはいはる. 周期 30 の 2 ~ 30 回目では 2 4 1  $\rightarrow$  5 5 とはいはる, シフトを重ねる. 2 5 8 で  $t$  の @1 ~ は語の未分析尾部.

2 5 9 ~ 6 2 符号語設定. 2 5 8 テストで, @0 が

0 正  $\rightarrow$  7 5 4 内容, +1@5

1 負  $\rightarrow$  7 6 0 // , -(31@5 + 1@30)

= -(31; 0; 0; 0; 0; 1)

= 1, 0; 63; 63; 63; 63; 1

出力 分析ビット 0, 1 に応じて上記, その @6 ~ は

+ のは 0

- のは 1

2 6 3 定数. 3 3 0 で使う.

第1部後半 S計算・E与え

入口 300 ← 225, 231

首尾 300~12と後述330~1

300~3 Iが終線分のJ探し準備. 909のaを+1@29, 番地増加とし, 準出口324を400以下のE与えにつなぐ. 前半の037~40と対照.

304~8 O関係受け準備. 905eはIの頭線番号H[I]@17, 031・204参照. 832がO表頭.

309~11 S計算準備. U命令転送は330~1で変更と関連, YでなくCのためつぎ916のcは0.

312 定数. 302で使用.

J探し, 準サブルーチン 313~29

準出口 324

入口 通常 325 ← 040, 353

後辺初回 327 ← 456

// 通常 325 ← 434

313 変数. 番地部はI+800, それのBつき, 025で設定, ここの328と後述662で使用.

314~9 直交線分探し. 314の番地は026で初設定, I+800. 要素表から線分Jのがでるのを, 一応910にしまう. @24は方向D[J], -1@25で,

0か1が, @25の-1か+1

に変わる. 907のdはIの方向符号でD[I],

0か1が, @5の+1か-δ, δ=31+2<sup>-25</sup>>1

にしてある. M積結果は干1またはδ@30で+が直交. -は平行で, 番地進めへ飛躍.

320~4 未終線探し. @13~17の終線番号E[J]を便宜上@5にし, =0, 未定のテスト, 0だと飛躍.

325~9 番地進め. 909のaは, 第1部の

前半では037~8のため -1@29

後半では300~1のため +1 //

だから314のJ線番地は, 前半では800+

I-1, I-2, ...

と減少, 313のI線相当を引けばつねに負, 329TはUと同等, 出口324のサブルーチン. その前半で, 314のJはIの起線分となって止まっている. 後半は

J+1, J+2, ..., I-1

までやって, Iで330に出る. それまでは出口324のサブルーチンで, 直交・未終線を探す.

効果 314に直交・未終線J要素番地.

尾部 330~1

330~1 U先の変更. 記号列分析の中止, じかに332へ, 400以下のE与え・O関係受けの省略.

0300	B0729	1@29
0301	H0909	a
0302	B0312	
0303	Y0324	
0304	B0905	e
0305	M0751	1@12 @17→29
0306	A0333	832
0307	Y0431	
0308	Y0432	
0309	B0227	U0238
0310	C0352	
0311	U0347	
0312	Z0400	
0313	B[ ]	
0314	B[ ]	
0315	H0910	j
0316	E0746	1@24
0317	S0745	1@25
0318	M0907	d
0319	T0325	
0320	B0910	j
0321	N0748	1@19 @17→5
0322	E0762	31@5
0323	S0754	1@5
0324	T[ ]	
0325	B0314	
0326	A0909	a
0327	Y0314	
0328	S0313	
0329	T0314	
0330	B0263	017
0331	Y0352	



0332	B0908	<i>i</i>	
0333	A0832	<i>s</i>	
0334	C0908	<i>i</i>	
0335	S0356		
0336	T0338		
0337	U0350		
0338	A0832	<i>s</i>	
0339	T0346		
0340	R0363		
0341	U0356		→UV定め
0342	A0314		
0343	A0908	<i>i</i>	
0344	C0908	<i>i</i>	
0345	U0349		
0346	B0744	1@30	
0347	H0916	<i>c</i>	
0348	B0314		
0349	C0356		
0350	H0832	<i>s</i>	
0351	R0262		
0352	[U ]		ふつう→記号列分析
0353	T0325		
0354	A0832	<i>s</i>	
0355	U0350		
0356	[B ]		
0357	E0916	<i>c</i>	
0358	N0745	1@25	@30→24
0359	A0356		
0360	S0457	B0800	
0361	N0745	1@25	@24→18
0362	S0457	B0800	
0363	U[ ]		

### S計算・W定め 332~55

入口 初回 347 ← 311

一般 332 ← 434

332~4 席数記入。908の*i*に832の*s*、区間席数を累加、*i*の@1~5は最後に総席数S[I]。

335~9 W未定テスト。356内容は、初期には348~9で線要素番地をもつ命令、数として正、0-でテスト飛躍。W定め、344~5を一度通ると0、テスト通過しじかに350へ、以後不変。W未定の間、まず区間席数*s*の=0テスト339、*s*は@5だから、≠0なら命令語356より大、=0が飛躍。

340~5 W定め。*s*正と初の出会いに通るだけ。総席数S[I]=0なら実行されない。UV定めサブルーチンから戻ると、U@18+V@23-(B0800)。

314内容、B0800+J、J=W[I]を加えると、U@18+V@23+W@29、*i*に記入、Cで356は0。

346~9 V候補退避。W未定、S=0に対して。UV定めサブルーチンで使う916の*c*=1@30とは、356でBのVの後続型C[V]=U、待ち型ひきつぎ。その356に、314のJ線、V候補のB命令を退避。はじめJ=Iの起線分、310うけて347にはいり、*c*=0、Jの後続型は無視しU=0。

350~5 S計算。349のCまたは337から。後者は336テスト通過、実は356が0、0でくる。832の*s*、区間席数の初期値0。352の番地部は、はじめ309~10で238、記号列分析サブルーチンへ。枝配列の分析で、分析ビットが

0 後枝 なら +1@5

1 前枝 " -(31@5+1@30)

後枝がテスト通過、1@5を*s*に追加、計算反復で

後枝の連続個数=区間席数*s*@5

を計算、前枝を見つげると飛躍、J探しへ。最後には、枝終止符でJ探し、J=Iとなって尾部330~1へ、352番地部は017に変わり、I進めに接続。

### UV定め サブルーチン 356~63

入口 356 ← 160, 341

出口 363

準備 356にV候補要素B命令を入れておく。

356~63 916の*c*は、一般には1@30、Vが起線分のときは0、157~および346~の項参照。

一般にはC[V]@30、起線分なら0を、U@30→24。

(B0800+V)-(B0800)=V@29→23,

U@24→18。さらに-(B0800)

出力 U@18 + V@23-(B0800)

**E与え・ $\bar{O}$ 関係受け サブルーチン形式400~33**

入口 400 ← 324

出口 433

400~3 準備. 302~3でJ探し準出口324から400に接続. J要素番地を転送, @29→5では, セクター@5, ≤31だから@0は0で, J@5=u.

(1) **E与え** 404~23

404~7 S, E与え. 直交・未終線J要素のjに区間席数s, e=H[I]@17(031, 204参照)を追加, 要素表に戻す. @17が終線でE[J]=H[I].

408~13 後続テスト. Jの後続型C[J]@30→0でテスト, 1後続ならば飛躍, 0切れるときさらに, 頭線型H[J]@6→0でテスト, 頭線は同じ424へ.

414~23 Eひきつき. H[J]=Hから実際に線をこえて続きH≠Jで切れた場合. H@11が, 411で→5, Eで符号ビット消し, →29, +800で番地化. H要素からE[H]を消す(不要のWCも)のが759, e=H[I]を加えE変更, 終線型G[H]=1@6追加.

(2)  **$\bar{O}$ 関係受け** 424~32

424~7 V[J]後枝テスト. 総席数S[J]ははじめから0なら340~5実行されずUVW=0. はじめ直が→0なら待ち型U=0@18, V@23→5で@0は0. 917uはJ@5. Vか0-J非負が, VはJの後枝.

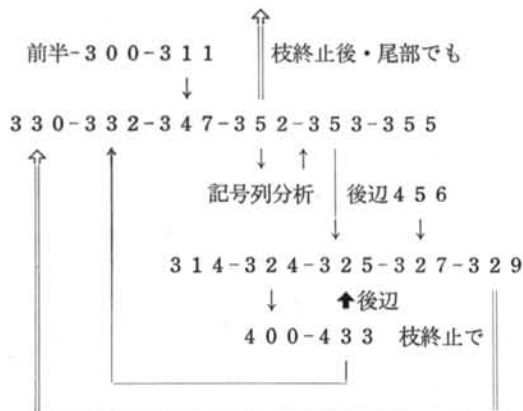
428~32  $\bar{O}$ 関係受け. H[I]\後枝V. V-JにJでV, ビット位置化サブルーチンで1@V+1.

431~2番地部, はじめ304~8で832+H[I]で $\bar{O}$ 表のH相当.

433 出口. 番地設定は, はじめに009~10で332, S計算・W定めへ. 第1部尾部の440~1で325, J探しへ.

0400	B0314		
0401	Y0407		
0402	N0752	1@7	@29→5
0403	H0917	u	
0404	B0910	j	
0405	A0832	s	
0406	A0905	e	
0407	H[ ]		
0408	N0756	1@1	@30→0
0409	T0424		
0410	B0910		
0411	N0745	1@25	@6→0
0412	T0414		
0413	U0424		
0414	E0762	31@5+1@29	
0415	M0746	1@24	@5→29
0416	A0457	800	
0417	Y0419		
0418	Y0423		
0419	B[ ]		
0420	E0759	63;63;0;63;1;0;0	
0421	A0905	e	
0422	A0751	1@12	
0423	H[ ]		
0424	B0910	j	
0425	N0750	1@13	@23→5
0426	S0917	u	
0427	T0433		
0428	A0917	u	
0429	R0554		
0430	U0542		→ビット位置
0431	A[ ]		

...-017-...



0432	H[ ]	
0433	[U ]	
0434	B0902	<i>g</i>
0435	T0457	
0436	H0907	<i>d</i>
0437	S0755	1@3
0438	H0902	<i>g</i>
0439	T0443	
0440	B0040	U0325
0441	C0433	
0442	U0446	
0443	C0907	<i>d</i>
0444	S0759	63;63;0;63;1;0;0
0445	A0905	<i>e</i>
0446	H0908	<i>i</i>
0447	B0107	832+ <i>I</i>
0448	Y0454	
0449	Y0431	
0450	Y0432	
0451	B0904	$\bar{o}$
0452	A0903	<i>q</i>
0453	C0904	$\bar{o}$
0454	H[ ]	
0455	B0457	B0800
0456	U0327	
0457	B0800	
0458	E0760	1,0;63;63;63;63;1
0459	H0800	
0460	B0801	
0461	E0760	1,0;63;63;63;63;1
0462	C0801	
0463	U0535	

尾部(1) 後辺別段取り 434~56

434~39, 除36 後辺2回用. 434で902の*g*, 最初011~2で1@3, 437~8でまず0, 2回目-1. 1のとき435と39両テスト通過, 別段取り準備, ついで右辺段取り. 0のとき439で飛躍, 下辺段取り. -1なら435で飛躍, 前辺段取りへ.

440~1 別段取り準備. 番地転送相当, サブルーチン形式*E*与え・ $\bar{O}$ 関係受けの, 出口433U先変更, 325は, *J*探し入口. *S*計算・*W*定め省略.

436, 42~6 右・下辺個別段取り. 434で*g*が1@3のとき, 436で方向符号*d*=1@3. 441まできてCだから446で908*i*, *I*内容0. とくに*B*=0で上辺, *D*=0で縦, これが右辺*N*+1=*I*.

2回目*g*=0のとき438で-1@3, 飛躍し443で方向符号*d*=-1@3. *I*内容のため0-759内容,  
-63;63;0;63;1,0;0=0;0;63;0;1,0;0

=0;1;0;0;1,0;0-0;0;1;0;0;0

*B*=1で左辺, *D*=1で横, あと-1@17は*E*の位置. 905の*e*=(*I*-1)+1=*I*@17で, *I*-1=*E*, これが下辺*N*+2=*I*. 最後だから*E*与えここで実行.

447~56 後辺共通段取り. 107にある $\bar{O}$ 関係表番地を転送. 107の初回設定が実行されないから, 454で直前のCを受けて帰零. *E*与え・ $\bar{O}$ 関係受けの431~2にも. 904の $\bar{O}$ 表参加に908の*i*=1@*I*+1を記入, B0800を持って*J*探し, 327からで800, *I*=0から探す. 前辺も前枝とみて*E*与えする. 832の*s*=0に注意.

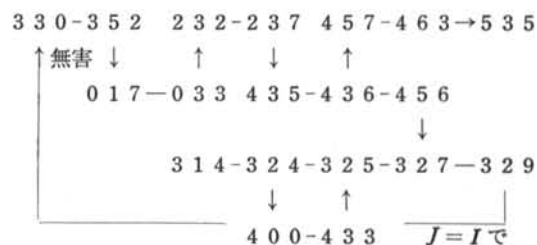
尾部(2) 前辺別段取り 457~63

457~62 前辺*S*消し. *I*=0, 1の最大に仮設した席数*S*残を消すのが760. これで*S*[*I*]全部0, ここへ第2部で階数*R*[*I*]を記入.

457, 定数として046, 216, 360, 362, 416, 455, 600, 637で使う.

462, 定数として015, 540で使う.

463 第2部首部相当. 462のCを受け535~6で918の階数*r*初期値設定.



## 第2部 R計算

### 第2部内廻り R与え

入口 522 ← 541

#### 局大線探し 500~11

500~4 R未定テスト。500の番地、初期値は802,  $I=2$ , 521~3で進め。要素表から1語を*i*, 上位5ビットに階数 $R[I] \geq 1$ あるのはI進めへ, R未定は上位5ビット0, 457~62参照。

505~6 頭線型テスト。頭線型 $G[I]@6 \rightarrow 0$ , 1負は頭線でなくI進めへ飛躍。

507~11 局大テスト。507の番地, 526で設定, Iの $\bar{O}$ 関係がでる。904の $\bar{o}$ は529~31のため $\bar{O}$ 表参加残部, Eして0が局大線, 1引いて飛躍し局大線処理へ。局大でなければI進めへ。

#### 局大線処理 512~7

512~4 階数記入。iに記入する918のrは, 534~6で作る階数 $R@5$ 。514番地は524で。

515~7 局大線登録。919のmは局大線登録, 536~7で初期値0, 記入する903 $q=1@I+1$ は, つぎの518~20で計算。

#### I進め 518~28

518~20 q進め。903は,  $q=1@I+1$ 。538~9で初期値は@3,  $I=2$ から。

521~8 番地進め。はじめ540~1→522で初期値802,  $I=2$ 。500と514が要素表, +32で507は $\bar{O}$ 関係表。表末までやり, さらに1進んで, 507が $\bar{O}$ 末+1, そのCつきが107に残っている。

(107番地設定の028をふくむ017~33実行後232~7, 435~6で457~63から第2部)。

そこで終了テスト528通過。だから $I=2 \sim N+2$ の頭線型で, 階数未定・ $\bar{O}$ 関係残部なしを局大線登録, 階数記入。I=0, 1には手をつけないが, 結果として $R[0]=R[1]=0$ 。

### 第2部外廻り R進め

入口 535 ← 463

#### 局大線除去 529~33

529~31 局大線除去。904 $\bar{o}$ ,  $\bar{O}$ 表参加残部

0500	BL ]		
0501	H0908	i	
0502	S0754	1@5	
0503	T0505		
0504	U0518		
0505	N0745	1@25	@6→0
0506	T0518		
0507	BL ]		
0508	E0904	$\bar{o}$	
0509	S0744		
0510	T0512		
0511	U0518		
0512	B0908	i	
0513	A0918	r	
0514	C[ ]		
0515	B0919	m	
0516	A0903	q	
0517	H0919	m	
0518	B0903	q	
0519	M0756	1@1	
0520	H0903	q	
0521	B0514		
0522	A0729	1@29	
0523	Y0500		
0524	Y0514		
0525	A0746	32@29	
0526	Y0507		
0527	S0107	C0832+I	
0528	T0500		
0529	B0904	$\bar{o}$	
0530	S0919	m	
0531	H0904	$\bar{o}$	

0532	S0744	1@30
0533	T0555	
0534	B0918	<i>r</i>
0535	A0754	1@5
0536	C0918	<i>r</i>
0537	H0919	<i>m</i>
0538	B0755	1@3
0539	H0903	<i>q</i>
0540	B0462	801
0541	U0522	
0542	H0960	<i>w</i>
0543	B0756	1@1
0544	U0547	
0545	B0961	<i>x</i>
0546	M0756	1@1
0547	H0961	<i>x</i>
0548	B0960	<i>w</i>
0549	S0754	1@5
0550	H0960	<i>w</i>
0551	T0553	
0552	U0545	
0553	B0961	<i>x</i>
0554	U[ ]	
0555	B0243	C0900
0556	U0561	
0557	C0963	
0558	C[ ]	
0559	B0558	
0560	A0729	1@29
0561	Y0558	
0562	S0557	
0563	T0557	

から919*m*, 局大線登録を除去。以後は508のEで局大線*I*相当のビット位置, @*I*+1は当然に0, 関係*I*/…はないと同然。

532~3 出口。除去が進み,  $\bar{O}$ 表参加残部 $\bar{o}=0$ で飛躍, 第3部準備へ。もともと第1部で

$\bar{o} = \sum(1@I+1)$ , 和は頭線型の*I*につき第2部で,  $-(\sum(1@I+1))$ , *I*は局大)の反復, 頭線型のがすべて局大線登録・階数記入されて $\bar{o}=0$ 。

#### R進め 534~41

534~6 R進め。918の*r*, 階数*R*の1増し。最初535←463のとき, その直前の462がCで, 537では*R*=1@5。

537~8 準備。536C命令をうけ919の*m*, 局大線登録は0。903の*q*は@2+1, *I*=2から。801実は522で802, *I*=2から。

#### ビット位置化 サブルーチン 542~54

出口 554

入口 542 ← 第1部 106, 430

第3部 610, 650, 655

入力 正数(線番号, 階数) *X*@5 + 下位ビット

542~4 首部。入力*X*+端数を960にしまふ。出力1@*X*+1を961に作るのに, まず1@1=*x*。第3部でも使うから作業地は960~1と*V*表末空地。

545~52 本体。961の*x*進め, 545~7。960の*w*へらし, 548~50。入口は547。その547で, *x*が1@の 1, …, *X*, *X*+1のとき550で, *w*は端数+ *X*-1, …, 0, -1となり, この, 端数-1<0で飛躍, *x*=1@*X*+1。

553~4 尾部。それをもって出る。

出力 1@*X*+1

### 第3部 V表

入口 555 ← 533

V表清掃 555~63

555~6 初期値設定。900が*V*表頭。

557~8 清掃。963は*V*表用地末+4。+1の960でよいが, 000のため。

557, 定数として000で使う。

559~63 番地進め。900~62を清掃する。960~3は第3~4部での一時記憶にあてる。

第3部本体 V表作り

首部 600~1

600~1 初期値設定. 800は要素表頭.

頭線区分 602~7

602~5 頭線探し. 602番地は661で設定, I要素とりだし. 頭線型G[I]@6→0, 1負は飛躍.

606~7 方向区分. 0正, 頭線のD[I]@24が, →18にきているのを→0, 横線は飛躍.

縦線記入 608~31

608~10 縦線の階数. 962のy, I要素の, 上位5ビットは階数R[I]=R, ビット位置化サブルーチンで, 1@R+1が961に.

611~20 縦線の終点・起点. 終・起線サブルーチンに, 632からはいると, 終線E[I]=Eの要素. その上位, R[E]=R0@5→28つまり2倍して→@29, 902=V表縦線部第1番地を加えて相対化, まとめて

$$R_0 \times 2 + 902 = 2(R_0 + 1) + 900 \quad @29$$

621に転送. 終・起線サブルーチンに, 今度は634からはいると, 起線B[I]=Bの要素. その上位R[B]@5→28, +902で相対化, 縦線記入番地の初期値.

621 変数. 615で番地設定, 629で使う.

622~31 縦線の記入. 627, 番地設定から.

622・4, 961のx=1@R[I]+1記入先番地の初期値 619の結果, f(B)

末期値 621の内容, f(E)

ただしf(X)=2(R[X]+1)+900=g(R[X])  
この末期値への記入は実行されない. 番地進めの626内容が2@29だから1語おき, 偶数の縦線部に. 実行は

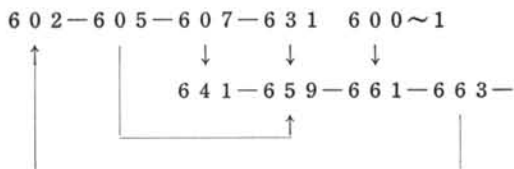
$$f(B), f(B)+2, \dots, f(E)-2$$

つまりg(R[B])からg(R[E]-1)までで

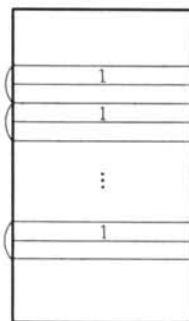
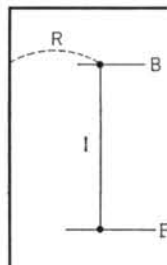
実行回数=R[E]-R[B]=縦線の長さ.

記入頭番地f(B), 左辺I=1の部分, B[I]=0上辺のR[B]=0で, 902. 901が上辺の記入番地.

622, 数値として738で使う.



0600	B0457	800
0601	U0661	
0602	B[ ]	
0603	H0962	y
0604	N0745	1@25 @6→0
0605	T0659	
0606	N0750	1@13 @18→0
0607	T0641	
0608	B0962	y
0609	R0554	
0610	U0542	→ビット位置
0611	R0640	
0612	U0632	→終・起線
0613	M0747	1@23 @5→28
0614	A0012	902
0615	Y0621	
0616	R0640	
0617	U0634	→終・起線
0618	M0747	1@23
0619	A0012	B0902
0620	U0627	
0621	B[ ]	
0622	B[ ]	
0623	A0961	x
0624	H[ ]	
0625	B0622	
0626	A0730	2@29
0627	Y0622	
0628	Y0624	
0629	S0621	
0630	T0622	
0631	U0659	



0632	B0751	1@12	Mで@17→29
0633	U0635		
0634	B0749	1@18	Mで@11→29
0635	M0962	y	
0636	E0763	31@29	
0637	A0457	800	
0638	Y0639		
0639	B[ ]		
0640	U[ ]		
0641	B0962	y	
0642	E0762	31@5 + 1@29	
0643	M0747	1@23	@5→28
0644	A0008	901	
0645	Y0657		
0646	Y0658		
0647	R0640		
0648	U0632		→終・起線
0649	R0554		
0650	U0542		→ビット位置
0651	H0963	z	
0652	R0640		
0653	U0634		→終・起線
0654	R0554		
0655	U0542		→ビット位置
0656	S0963	z	
0657	A[ ]		
0658	H[ ]		
0659	B0602		
0660	A0729	1@29	
0661	Y0602		
0662	S0313	B0800 + I	
0663	T0602		

**終・起線 サブルーチン 632~40**

出口 640

入口 終線 632 ← 612, 648

起線 634 ← 617, 653

632~4 終・起区分. まず632からはいれば, 1@12つまり635のMで@13~17→25~29, 962のy = I要素の@13~17は終線E[I]. つぎに634からはいれば1@18つまりMで@7~11→25~29, I要素の@7~11は起線B[I]. E, B[I]→@25~29の準備.

635~40 線要素. E, B[I]→@25~29, Eで抽出, +800で要素表番地, 転送して要素とりだし.

出力 入口に応じE[I]かB[I]かの要素.

**横線記入 641~58**

入口 641 ← 607

641~6 横線の階数. 962のy = I要素の上位R[I] = R@5の抽出, 762は(31@5 + 1@29)で, @29の端数がつくが, R@5→28で消える. @28は2倍しての@29, +901 = V表横線部第0番地で転送.

横線の階数 = 0, 1, ... に応じて

その番地 = 901, 3, ...

上辺が901, 下辺は階数29として959, これが最大.

960~3はV表末の空地となる.

647~55 横線の終・起点. 終・起線サブルーチンへまず632からはいるとIの終線E[I] = E要素. その上位, R[E] = R@5をビット位置化サブルーチンで1@R0 + 1 = zに. 終・起線サブルーチンへ今度は634からはいると起線B[I] = B要素. R[B] = R1@5をビット位置化サブルーチンで, 1@R1 + 1に.

656~8 横線の記入. 963のzをひくと,

$$1@R_0 + 1 \quad 0 \dots 010 \dots \dots \dots 0$$

$$\text{// } R_1 + 1 \quad - \quad 0 \dots \dots \dots 010 \dots 0$$

$$\hline 0 \dots \dots 01 \dots \dots 10 \dots 0$$

結果は, @R0 + 2 ~ R1 + 1が1. その1の個数は

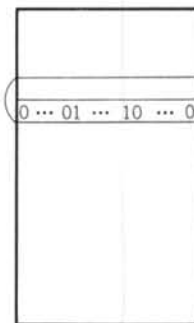
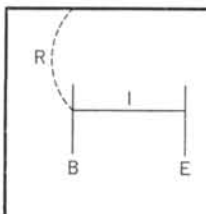
$$(R_1 + 1) - (R_0 + 2 - 1) = R_1 - R_0$$

これが横線の長さ. R0, 0が@2からで, @1はつねに0. 上辺のR1, つまり右辺の階数 ≤ 29が必要.

658, 数値として735で使う.

**尾部 659~63**

659~63 番地進め. 602のI要素とりだし, 番地進め. 313には要素表末+1のBつきが残っている, 107に0関係表末+1と同様で527の項参照. 602は要素表のBつき, 表末までやり+1で通過.



#### 第4部 図の印刷

##### 首部 700~5

700~3 印刷準備. タイプライター制御, Xつき絶対番地P0800は上段(UC), 一時停止. 中途で臨時に下段使用の場合も考えて毎回. XP1600は, 復帰改行(CRLF), 一時停止.

704~5 初期値設定. 232, 900はV表頭.

##### 第4部本体 縦・横線印刷

入口 725 ← 743

##### 縦線印刷 706~13

706~9 線単位有無. 706番地設定は739, 縦線部1語とりだし. 961のxでビット抽出. 0なら1引いて負で飛躍, 1つまり線があれば印刷.

710~3 印刷. XP2300で縦線代用]印刷, XP2000はバック・スペース(BS).

##### 横線印刷 714~22

714~7 線単位有無. 714番地設定は741, 横線部1語とりだし. 961のxでビット抽出. 0なら1引いて負で飛躍しスペース, 1で線があれば印刷.

718~22 印刷. XP0700で横線—アンダーライン印刷. 717→21のXP0300はスペース.

##### 分析進め 723~8

723~8 分析進め. ビット抽出用の961, xを進める. 963のz, 横線I=N+2の下辺終点ビットが残存. それとの比較でV表右端まで打ち出し, 抽出用

$x = 1@* < 1@V$ 表右端

で飛躍, 732の復帰改行へ.

##### 定数 729~31

0700	XP0800		UC
0701	XZ0000		
0702	XP1600		CRLF
0703	XZ0000		
0704	B0232	B0900	
0705	U0739		
0706	B[ ]		
0707	E0961	x	
0708	S0744	1@30	
0709	T0714		
0710	XP2300		]
0711	XZ0000		
0712	XP2000		BS
0713	XZ0000		
0714	B[ ]		
0715	E0961	x	
0716	S0743		
0717	T0721		
0718	XP0700		—
0719	XZ0000		
0720	U0723		
0721	XP0300		SP
0722	XZ0000		
0723	B0961	x	
0724	M0756	1@1	
0725	H0961	x	
0726	S0963	z	
0727	T0732		
0728	U0706		
0729	XZ0001	1@29	
0730	XZ0002	2@29	
0731	XZ0030	30@29	



0732	XP1600		CR
0733	XZ0000		
0734	B0714		
0735	S0658		
0736	T0738		
0737	U0002		
0738	A0622		
0739	Y0706		
0740	A0729	1@29	
0741	Y0714		
0742	B0756	1@1	
0743	U0725		
コード語	.0000020		
0744	2	1@30	左シフト1
0745	40	1@25	6
0746	80	1@24	24右シフト
0747	100	1@23,	2倍用
0748	1000	1@19	12
0749	2000	1@18	18
0750	40000	1@13	18
0751	80000	1@12	12
0752	1000000	1@7	24
0753	2000000	1@6	6
0754	4000000	1@5	
0755	10000000	1@3 = 2 + 1	
0756	40000000	1@1	1
0757	7WWWWWQ		符号消し
0758	7WWWJ082		UVW消し
0759	WWW03W80		Eなど消し
0760	83WWWWWQ		-(31@5 + ε), S消し
0761	7J100180		31; 1; 0; 0; 1; 0; 0, I = 0
0762	7J000004		31; 0; 0; 0; 0; 1; 0, I = 1
0763	7J		} 31@29   31@5+1 @29
コード語	.0001000		

**尾部 732~43**

入口 部首 739 ← 705  
 反復 732 ← 727  
 停止 733 ← 253

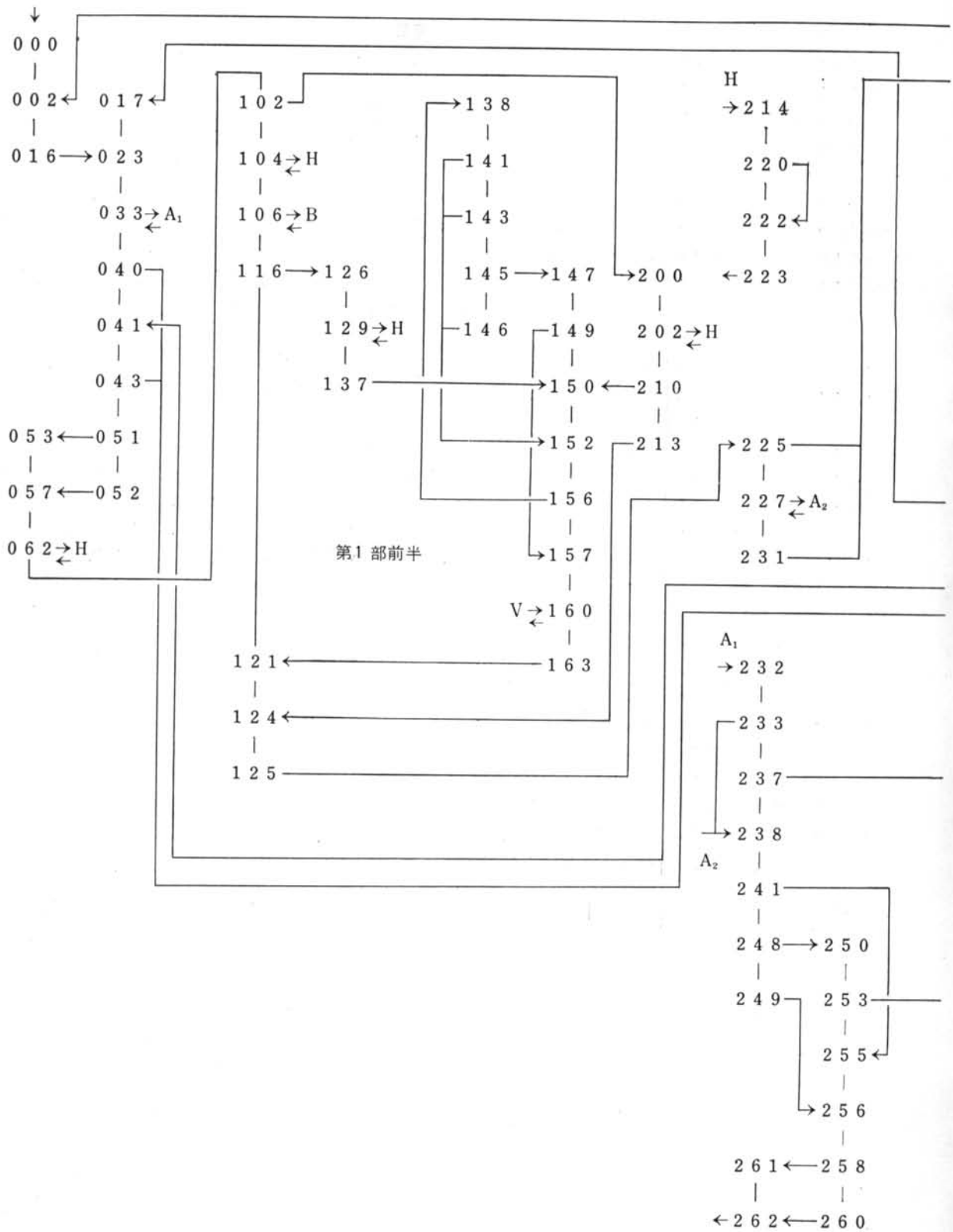
**732~3** 改行. XP1600は復帰改行.  
 253の空語テストから733で停止. 再出発すると  
 737から002へ, データがあれば続行する.

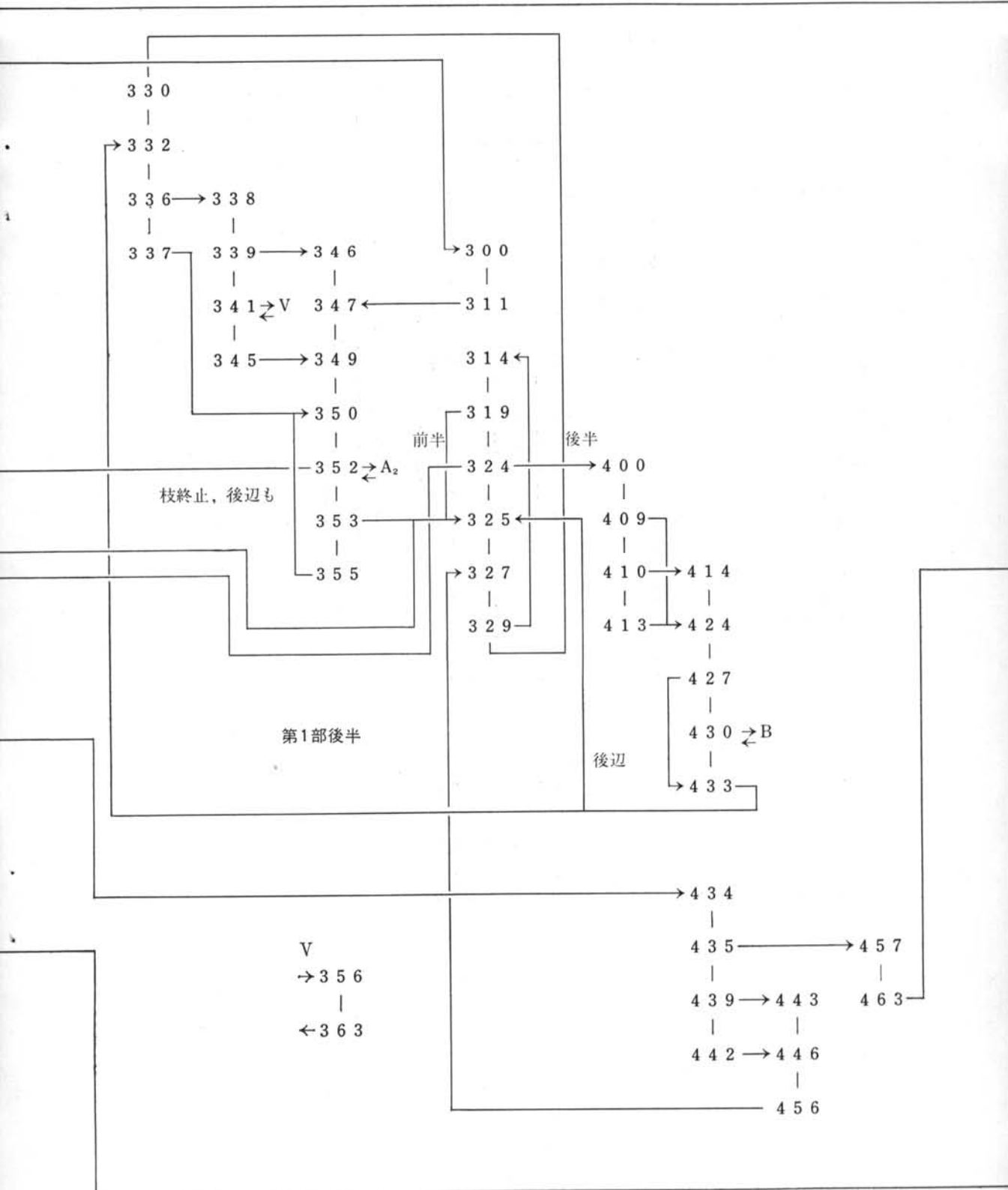
**734~7** 図完成テスト. 714は横線番地,  
 901, 3, ..., 1 + 2 × R [N + 2 = 下辺]  
 まで実行, 658に残留の横線記入用, 最後の番地が  
 901 + 2 × R [N + 2]

これで通過, 002からつぎの図の処理へ.

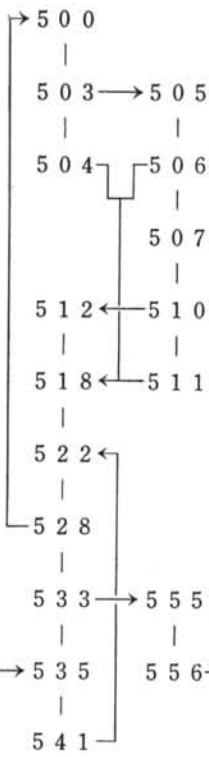
**738~43** I進め. 736→8, 622に残留の  
 縦線記入用, 最後の番地は, 右辺についての  
 $900 + 2 (R [E [N + 1 = 右辺]] + 1)$   
 $= 900 + 2 \times R [N + 2 = 下辺] + 2$   
 そこで, -658内容 + 622内容, 効果は +1@29,  
 714, 横線とりだしの番地. +1→  
 706, 縦線 " . +1→ 714  
 で番地進め. E積用の756を1@1にもどす.

**定数 744~63**

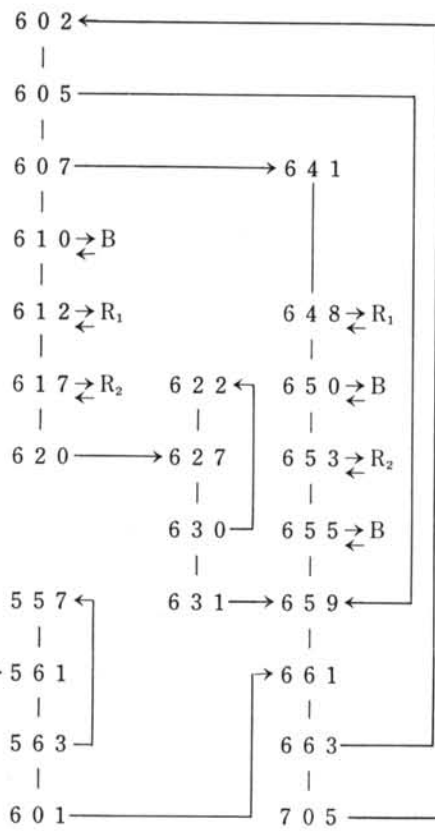




第2部



第3部



第4部

